

Rozkład materiału nauczania

Nr zajęć	Tydzień	Temat z podręcznika	Zapis w dzienniku	Osiągnięcia ucznia
1.	1 tydzień	1. Witamy w klasie 2	Zasady bezpiecznej pracy w pracowni komputerowej. Uruchamianie i wyłączenie komputera	<ul style="list-style-type: none"> – wie, jak się zachowywać w pracowni komputerowej – potrafi prawidłowo uruchomić i wyłączyć komputer
2.	2 tydzień	2. Menu Start	Uruchamiamy programy z menu Start	<ul style="list-style-type: none"> – wie, jak uruchomić edytor tekstu i edytor grafiki z menu Start – zna ikony narzędzi edytora grafiki i edytora tekstu
3.	3 tydzień	3. Pulpit	Pulpit komputera	<ul style="list-style-type: none"> – wie, co to jest pulpit komputera – wie, co to jest okno programu – wie, co to są ikony – rozpoznaje ikony edytora grafiki i edytora tekstu umieszczone na pulpicie – wie, do czego służą przyciski: Minimalizuj, Maksymalizuj, Zamknij w oknie programu
4.	4 tydzień	4. Nowy folder	Tworzymy nowy folder w komputerze	<ul style="list-style-type: none"> – wie, co to jest folder – wie, jak utworzyć nowy folder – tworzy i nazywa folder
5.	5 tydzień	5. Zapisz jako... , Zapisz	Zapisujemy dokument w komputerze	<ul style="list-style-type: none"> – wie, jak zapisać nowy dokument w pamięci komputera – wie, kiedy stosować polecenie Zapisz – wie, kiedy stosować polecenie Zapisz jako...
6.	6 tydzień	Lekcja powtórzeniowa – praca z komputerem	Doskonalimy umiejętności tworzenia folderów i zapisywania dokumentów w komputerze	<ul style="list-style-type: none"> – samodzielnie tworzy foldery i zapisuje dokumenty
7.	7 tydzień	Edytor grafiki: Zaznacz , Zaznacz dowolny kształt	Poznajemy narzędzia edytora grafiki: Zaznacz , Zaznacz dowolny kształt	<ul style="list-style-type: none"> – wie, do czego służą narzędzia: Zaznacz, Zaznacz dowolny kształt w edytorze grafiki – potrafi włączyć zaznaczenie z tłem i bez tła – samodzielnie korzysta z narzędzi: Zaznacz, Zaznacz dowolny kształt – przesuwa zaznaczone fragmenty rysunku
8.	8 tydzień	Edytor grafiki: Kopiuuj , Wklej	Poznajemy polecenia edytora grafiki: Kopiuuj , Wklej	<ul style="list-style-type: none"> – wie, jak skopiować i wkleić obiekt w edytorze grafiki – samodzielnie zaznacza, kopiuje i wkleja obiekty w edytorze grafiki
9.	9 tydzień	Edytor grafiki: Shift + Linia , Prostokąt , Elipsa	Rysujemy koła, kwadraty i linie proste w edytorze grafiki	<ul style="list-style-type: none"> – wie, do czego służy klawisz Shift w edytorze grafiki – rysuje koła, kwadraty i linie proste za pomocą narzędzi: Elipsa, Prostokąt, Linia w edytorze grafiki i z użyciem klawisza Shift

Nr zajęć	Tydzień	Temat z podręcznika	Zapis w dzienniku	Osiągnięcia ucznia
10.	10 tydzień	9. Edytor grafiki. Zaokrąglony prostokąt, Cofnij	Poznajemy narzędzie Zaokrąglony prostokąt i polecenie Cofnij edytora grafiki	– wie, do czego służy narzędzie Zaokrąglony prostokąt edytora grafiki – rysuje w edytorze grafiki prostokąty i kwadraty o zaokrąglonych rogach, korzystając z narzędzia Zaokrąglony prostokąt i klawisza Shift – wie, jak anulować trzy ostatnie czynności w edytorze grafiki – samodzielnie korzysta z polecenia Cofnij w edytorze grafiki
11.	11 tydzień	Lekcja powtórzeniowa – praca z komputerem	Dokonalimy umiejętność posługiwania się poznanymi narzędziami edytora grafiki	– wie, do czego służy edytor grafiki – wie, do czego służą poznane narzędzia i polecenia edytora grafiki: Zaznacz, Zaznacz dowolny kształt, Linia, Elipsa, Prostokąt, Zaokrąglony prostokąt, Kopiuj, Wklej, Cofnij – korzysta z klawisza Shift podczas rysowania kwadratów, kół i linii prostych w edytorze grafiki
12.	12 tydzień	10. Edytor grafiki. Wielokąt	Poznajemy narzędzie edytora grafiki Wielokąt	– wie, do czego służy narzędzie edytora grafiki Wielokąt – samodzielnie posługuje się narzędziem Wielokąt – rysuje w edytorze grafiki figury o dowolnej liczbie boków – samodzielnie wybiera kolor linii wielokąta w Polu kolorów edytora grafiki – samodzielnie wybiera grubość linii wielokąta, używając narzędzia Linia
13.	13 tydzień	11. Edytor grafiki. Zmniejszenie, powiększanie rysunków	Zmniejszamy i powiększamy rysunki w edytorze grafiki	– wie, jak zmniejszyć i powiększyć rysunek w edytorze grafiki – samodzielnie zaznacza rysunek, posługując się narzędziem edytora grafiki Zaznacz , powiększa go i zmniejsza myszą
14.	14 tydzień	12. Edytor grafiki. Edytuj kolory...	Korzystamy z kolorów niestandardowych w edytorze grafiki	– wie, jak edytować kolory w edytorze grafiki – stosuje kolory niestandardowe w edytorze grafiki
15.	15 tydzień	13. Edytor grafiki. Wybierz kolor	Poznajemy narzędzie edytora grafiki Wybierz kolor	– wie, do czego służy narzędzie edytora grafiki Wybierz kolor – pobiera kolory z istniejącego obrazka za pomocą narzędzia Wybierz kolor w edytorze grafiki i wypełnia tym kolorem inny obrazek, korzystając z narzędzia Wypełnianie kolorem
16.	16 tydzień	Lekcja powtórzeniowa – praca z komputerem	Dokonalimy umiejętność posługiwania się poznanymi narzędziami edytora grafiki	– wie, do czego służą poznane narzędzia edytora grafiki: Zaokrąglony prostokąt, Wielokąt, Wybierz kolor, Wyczyść obraz oraz jak zmniejszać i powiększać rysunki w edytorze grafiki – samodzielnie posługuje się poznanymi narzędziami edytora grafiki
17.	17 tydzień	14. To już wiem!	Sprawdzian wiedzy – podsumowanie I semestru, powtórzenie wiadomości (edytor grafiki)	

Nr zajęć	Tydzień	Temat z podręcznika	Zapis w dzienniku	Osiągnięcia ucznia
18.	18 tydzień	15. Przypomnienie wiadomości na temat narzędzi edytora tekstu	Przypomnienie wiadomości na temat narzędzi edytora tekstu	<ul style="list-style-type: none"> – wie do czego służą narzędzia: Pogrubienie, Kursywa, Podkreślenie, Kolor czcionki i polecenie Cofnij w edytorze tekstu – potrafi napisać w edytorze tekstu wielkie litery i polskie znaki diakrytyczne – wie, jak przenieść wyraz do nowego wiersza w dokumencie edytora tekstu – wie, jak wstawić odstęp między wyrazami w dokumencie edytora tekstu
19.	19 tydzień	16. Edytor tekstu. Krój czcionki	Poznajemy narzędzie edytora tekstu Kroj czcionki	<ul style="list-style-type: none"> – wie, do czego służy narzędzie Kroj czcionki w edytorze tekstu – samodzielnie zmienia Kroj czcionki tekstu, korzystając z narzędzia Kroj czcionki w edytorze tekstu
20.	20 tydzień	17. Edytor tekstu. Rozmiar czcionki	Poznajemy narzędzie edytora tekstu Rozmiar czcionki	<ul style="list-style-type: none"> – wie, do czego służy narzędzie Rozmiar czcionki w edytorze tekstu – samodzielnie zmienia rozmiar czcionki tekstu, korzystając z narzędzia Rozmiar czcionki w edytorze tekstu
21.	21 tydzień	18. Edytor tekstu. Kopiuuj, Wklej	Stosujemy polecenia: Kopiuuj, Wklej	<ul style="list-style-type: none"> – wie, jak skopiować i wkleić tekst do dokumentu edytora tekstu – samodzielnie kopiuje i wkleja tekst do dokumentu, stosując polecenia: Kopiuuj i Wklej w edytorze tekstu
22.	22 tydzień	Lekcja powtórzeniowa – praca z komputerem	Doskonalimy umiejętności posługiwania się poznanymi narzędziami edytora tekstu	<ul style="list-style-type: none"> – wie, do czego służą narzędzia i polecenia edytora tekstu oraz jak się nimi posługiwać: Pogrubienie, Podkreślenie, Kursywa, Kolor czcionki, Rozmiar czcionki, Krój czcionki, Cofnij, Kopiuj, Wklej
23.	23 tydzień	19. Edytor tekstu. Usuń tekst	Usuwanie tekst za pomocą klawiszy: Delete, Backspace	<ul style="list-style-type: none"> – wie, jak zaznaczyć tekst w dokumencie edytora tekstu – samodzielnie zaznacza tekst w dokumencie edytora tekstu – samodzielnie usuwa zaznaczony tekst za pomocą klawisza Delete lub Backspace – wie, do czego służy przycisk Cofnij w edytorze tekstu
24.	24 tydzień	20. Edytor tekstu. Punktory	Tworzymy listę punktowaną za pomocą przycisku Punktory w edytorze tekstu	<ul style="list-style-type: none"> – wie, do czego służy przycisk Punktory w edytorze tekstu – wie, że Punktory mają różne kształty – zna dwa sposoby tworzenia listy punktowanej – samodzielnie korzysta z przycisku Punktory, tworząc listę punktowaną w edytorze tekstu
25.	25 tydzień	21. Edytor tekstu. Numerowanie	Tworzymy listę numerowaną za pomocą przycisku Numerowanie w edytorze tekstu	<ul style="list-style-type: none"> – wie, do czego służy przycisk Numerowanie w edytorze tekstu – wie, że do tworzenia list numerowanych można używać liczb arabskich, znaków rzymskich lub liter – zna dwa sposoby tworzenia listy numerowanej – samodzielnie korzysta z przycisku Numerowanie, tworząc listę numerowaną w edytorze tekstu

Nr zajęć	Tydzień	Temat z podręcznika	Zapis w dzienniku	Osiągnięcia ucznia
26.	26 tydzień	22. Edytor tekstu. Wyrównywanie	Wyrównujemy tekst do lewej strony, do prawej strony i środkujemy w edytorze tekstu	<ul style="list-style-type: none"> – wie, jak wyrównać tekst do prawej lub lewej strony dokumentu edytora tekstu – wie, jak wyśrodkować tekst w dokumencie edytora tekstu – samodzielnie wyrównuje tekst do prawej lub lewej strony w dokumencie edytora tekstu – samodzielnie środkuje tekst w dokumencie edytora tekstu
27.	27 tydzień	Lekcja powtórzeniowa – praca z komputerem	Doskonalamy umiejętność posługiwania się edytorem tekstu	<ul style="list-style-type: none"> – samodzielnie korzysta z przycisków edytora tekstu: Punktory, Numerowanie, Wyrównywanie tekstu – wie, jak usuwać tekst z dokumentu edytora tekstu za pomocą klawiszy: Delete i Backspace
28.	28 tydzień	23. Edytor tekstu. Kształty	Wstawiamy kształty w edytorze tekstu	<ul style="list-style-type: none"> – wie, jak wstawić kształty do dokumentu edytora tekstu – samodzielnie wstawia kształty – korzysta z narzędzia Kształty w edytorze tekstu – wie, jak wypełnić kształty kolorem – samodzielnie wypełnia kształty kolorem – korzysta z narzędzia Wypełnianie kształtu w edytorze tekstu
29.	29 tydzień	24. Edytor tekstu. Wytnij	Wycinamy i wklejamy tekst w edytorze tekstu	<ul style="list-style-type: none"> – wie, jak wyciąć tekst z dokumentu edytora tekstu – wie, jak wstawić tekst do dokumentu edytora tekstu – zna dwa sposoby wycinania i wklejania tekstu w dokumencie edytora tekstu – samodzielnie wycina i wkleja teksty, korzystając z przycisków lub poleceń: Wytnij, Wklej w edytorze tekstu
30.	30 tydzień	25. Kalkulator	Korzystamy z komputerowego kalkulatora	<ul style="list-style-type: none"> – wie, jak uruchomić systemowy program Kalkulator – zna funkcje przycisków Kalkulatora – wykonuje obliczenia za pomocą Kalkulatora
31.	31 tydzień	26. Drukuj	Drukujemy swoje komputerowe prace	<ul style="list-style-type: none"> – wie, do czego służy drukarka – wie, jak wydrukować dokument utworzony na komputerze – samodzielnie drukuje dowolne prace
32.	32 tydzień	Lekcja powtórzeniowa – praca z komputerem	Doskonalamy umiejętność posługiwania się komputerem	<ul style="list-style-type: none"> – wie, jak wstawić kształty, wyciąć i wkleić tekst, obliczać za pomocą Kalkulatora, wydrukować dokument – samodzielnie korzysta z gier systemowych – samodzielnie wstawia kształty, wycina i wkleja tekst, oblicza za pomocą Kalkulatora, drukuje swoje prace
33.	33 tydzień	27. To już wiem!	Sprawdzian wiedzy – podsumowanie II semestru, powtórzenie wiadomości (edytor tekstu + inne)	